



# Дьяченко Михаил

Мужчина, 42 года, родился 9 июля 1983

+7 (918) 0119392

dev@programishka.ru — предпочитаемый способ связи

telegram: @programishka

Подробнее обо мне: <https://programishka.ru/about/>

Проживает: Краснодар

Гражданство: Россия

Готов работать удалённо, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Ведущий Python/Web разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 21 год 7 месяцев

Февраль 2024 —

Март 2026

2 года 2 месяца

### ООО "ML СТАНЦИЯ"

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

#### Ведущий разработчик ПО

Подробнее по ссылке <https://programishka.ru/about/>

Проект: УНИВЕРСАЛЬНАЯ ПЛАТФОРМА ВИДЕОАНАЛИТИКИ

Программное решение для обработки высоконагруженных видеопотоков, предназначенное для проектирования и запуска аналитических сценариев: обнаружения и распознавания объектов в видео, их классификации, а также выявления и интерпретации характерных паттернов поведения. Разработал сквозные функции платформы видеоаналитики — от бэкенда до фронтенда

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Реализовал приём и стабильное взаимодействие с разнородными источниками видеопотоков
02. Провел интеграцию моделей компьютерного зрения для анализа в реальном времени
03. Реализовал надёжное хранение объектов и их метаданных
04. Создал интуитивную визуализацию событий и аналитики в веб-интерфейсе
05. Спроектировал low-code инструмент для гибкой настройки сценариев видеоаналитики без глубокого программирования. Где пользователь соединяет готовые блоки: детекции объектов, фильтрации по зонам, задействует триггеры событий, настраивает отправку уведомлений и

интеграцию с внешними системами

06. Дополнил систему сквозным мониторингом и логированием для оперативного реагирования и аудита

Ноябрь 2020 —  
Март 2024  
3 года 5 месяцев

## СимбирСофт,ООО

Ульяновск, [job.simbirsoft.com](http://job.simbirsoft.com)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

### Ведущий Web разработчик

Проект: ПРЕДОТВРАЩЕНИЕ СПИСЫВАНИЙ НА ЭКЗАМЕНАХ

Роль: Ведущий Web разработчик

Разрабатываю и внедряю интеллектуальную систему мониторинга экзаменационных сессий, которая автоматически выявляет подозрительное поведение (например, взгляд в шпаргалку, использование телефона, общение с другими) и фиксирует инциденты для последующего подтверждения преподавателями

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Создал высокопроизводительный видеопайплайн: от захвата потока до передачи кадров в ML-модели — с использованием Rust (для надёжного захвата) и GStreamer (для эффективной обработки и кодирования)

02. Построил админ-панель на React + TypeScript, позволяющую экзаменаторам просматривать инциденты, подтверждать нарушения и формировать отчёты — с удобным UX и минимумом ложных срабатываний

03. Разработал бэкенд на Django с REST API для хранения, обработки и предоставления результатов анализа — с поддержкой масштабирования в Kubernetes

Проект: СИСТЕМА ДЕТЕКЦИИ ОБЪЕКТОВ В НЕБЕ

Роль: Ведущий Web разработчик

Разработал и внедрил высоконагруженную систему реального времени для анализа видеопотоков с камер с целью детекции объектов в небе и оперативного оповещения

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Построил масштабируемую инфраструктуру вокруг ML-моделей (включая YOLO), обеспечивающую стабильную и быструю обработку видеопотоков в реальном времени

02. Реализовал передачу данных детекции через Kafka и WebSocket, что позволило организовать мгновенное оповещение и интеграцию с внешними системами безопасности

03. Оптимизировал производительность системы с помощью многопроцессности и эффективного распределения нагрузки по CPU-ядрам, сократив задержки обработки и повысив пропускную способность

04. Провёл профилирование и тюнинг критических участков кода, добившись значительного ускорения времени реакции на инциденты — от получения кадра до генерации алерта

Проект: NO-CODE ПЛАТФОРМА ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦИИ РАБОТЫ ТЕХПОДДЕРЖКИ  
Роль: Ведущий Web разработчик (backend)

No-code решение для автоматизации рутинных операций первой линии технической поддержки, позволяющее сотрудникам без навыков программирования создавать сценарии обработки заявок — от сбора данных до полного закрытия инцидента или передачи его ответственному специалисту

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Реализовал набор микросервисов на Python, отвечающих за выполнение, оркестрацию и мониторинг бизнес-процессов в реальном времени

Проект: ЕДИНАЯ АНАЛИТИЧЕСКАЯ ПЛАТФОРМА ДЛЯ РИТЕЙЛЕРОВ НА МАРКЕТПЛЕЙСАХ  
Роль: Ведущий BACKEND-разработчик / технический лидер

Возглавил создание централизованной платформы сбора и анализа данных с крупнейших маркетплейсов Ozon, Wildberries, Яндекс.Маркет и др.), позволяющей ритейлерам видеть единое окно управления продажами, прогнозировать закупки и принимать решения на основе актуальной аналитики в реальном времени

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Построил масштабируемый backend на Python (FastAPI + Django) с высоконагруженными API для фронтенда и мобильных приложений, используя JSON-RPC и REST как основные протоколы взаимодействия.

02. Выполнял системный анализ требований, проводил код-ревью, участвовал в согласовании контрактов с фронтенд-командой — обеспечивая чёткую архитектуру и высокое качество кода на всех этапах.

03. Внедрил систему рекуррентных платежей и подписок через интеграцию с платежным провайдером

Проект: СЕРВИС ПЛАНИРОВАНИЯ ТЕЛЕВИЗИОННОГО ВЕЩАНИЯ  
Роль: Архитектор ПО / WEB разработчик

Сервис планирования телевизионного вещания обеспечивает учёт лицензионных ограничений и автоматическое формирование эфирной сетки с учётом этих условий, интегрируется с внешними системами — включая биллинг и другие сервисы учёта, поддерживает генерацию регламентных и аналитических отчётов, взаимодействует с технической системой вещания для передачи расписания эфира, позволяет управлять медиаконтентом (включая метаданные и права трансляции) и включает продуманные пользовательские интерфейсы как для администраторов, так и для операторов планирования

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Спроектировал масштабируемую и отказоустойчивую архитектуру проекта и его данных — с гибкой интеграцией между компонентами, заложив основу для долгосрочной поддержки, развития и высокой производительности системы

02. Разработал ключевые бэкенд-компоненты системы планирования теле вещания: модули

учёта лицензий, эфирного расписания, интеграции с биллингом и медиа-контентом, а также API для взаимодействия с broadcast-системами и внутренними сервисами — обеспечив точность, согласованность и автоматизацию всего цикла подготовки эфира

Март 2015 —  
Ноябрь 2020  
5 лет 9 месяцев

## Занимался фрилансом. Разработка под заказ

Краснодар

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

### Web разработчик

Проект: ЦИФРОВАЯ ПЛАТФОРМА АВТОМАТИЗАЦИИ НЕФТЕГАЗОВЫХ ОПЕРАЦИЙ

Роль: Ведущий разработчик Backend

Система Автоматизации рабочего места, полного цикла автоматизации от разведки месторождений до добычи, расчетов и прогнозов

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Разрабатывал чистые, стабильные и удобные REST API с продуманной структурой, документацией и контрактами — специально для быстрой и комфортной интеграции фронтенд-командой
02. Обеспечивал быструю и надёжную поставку данных с предварительной обработкой и агрегацией — идеально подготовленных для отображения в графиках, таблицах и дашбордах
03. Писал и тонко оптимизировал сложные SQL-запросы для высокой производительности: быстрая отдача данных, минимум нагрузки на базу, максимум пользы для бизнес-логики
04. Анализировал legacy-логику на C++ и эффективно переносил её в Python — улучшая поддерживаемость, ускоряя разработку и сохраняя точность расчётов
05. Разработал асинхронный нагрузочный тестировщик на AioHttp для C++-сервиса (на базе ROSCO), обеспечив высокую нагрузку с минимальными ресурсами и точную оценку производительности
06. Создал легковесный и высокопроизводительный проху-сервис на AioHttp для горизонтального масштабирования C++-бэкенда — обеспечив гибкость, отказоустойчивость и плавное распределение нагрузки
07. Осуществил сборку и деплой Qt-приложения в WebAssembly — превратив десктопный функционал в веб-решение, доступное прямо из браузера без установки
08. Формировал и согласовывал чёткие, понятные API-контракты с фронтенд-разработчиками — обеспечивая быструю интеграцию, минимум недопонимания и стабильную совместную работу команд
09. Настраивал и оптимизировал Windows Server с IIS

Проект: Полный цикл разработки ПО для сети АЗС а это

Роль: Full-stack разработчик

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Разработка лендинг под ключ

02. Проектирование и разработка клиентского личного кабинета, с гибкой настройкой, установкой лимитом, регистрацией транзакций с их собственных АЗС и многое другое

03. Разработал множество драйверов промышленного оборудования для разных векторов такие как

- + Платы АЗС
- + Датчики уровня топлива
- + Кассовые аппараты
- + Терминалы оплаты
- + Купюроприемники
- + Крита клавиатуры
- + Считывали карт
- + И др.

04. Разработал асинхронный софт для Embbed контроллеров на самой АЗС для ведомственных терминалов

05. Разработка розничного интернет магазина по запчастям для АЗС с интеграциями с платежными системами и интергацией с 1С предприятие

06. Разработка асинхронного розничного автоматизированного терминала по отпуску топлива для АЗС с интеграцией любого оборудования от любых вендоров

Проект: Розничный магазин по продаже автозапчастей и аналогов

01. Разработал розничный магазин автозапчастей

02. Произвел интеграцию с 1С предприятие для оперативного обновления цен и оформления заказов прямо в 1с

Проект: Магазин для продажи мокапов

01. Создал плагин для Figma

02. После подключения меня к проекту Я проработал архитектуру ПО для высокой нагрузки и сократил расходы на инфраструктуру с 7000 долларов до 20 долларов в месяц

03. Разработал интернет магазин на React

03. Разработка Full-stack интеграция плагина с фигма внутрь мокапов с сайта и провел интеграцию с рекуррентными платежами и платежными системами

Май 2007 — Март  
2015  
7 лет 11 месяцев

## **ИП ЗАХАРЖЕВСКАЯ НАТАЛЬЯ ВИКТОРОВНА**

Прохладный

Розничная торговля

- Несетевая розница, мелкий опт

**Инженер-программист**

Проект: СИСТЕМА УЧЕТА НЕ СЕТЕВОЙ РОЗНИЦЫ И МЕЛКОГО ОПТА

Роль: Full-stack Разработчик

Учетная система закупок и продаж в розницу и опт 1С предприятие конфигурации "Управление торговлей", "Бухгалтерия предприятия" и кастомные конфигурации по управлению базой знаний

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Разработал сводный отчет для руководителя: остатки, долги контрагентов, стоимость товаров, расхождения в учёте и контроль незаполненных обязательных документов - всё в одном экране

02. Разработал документ заказа поставщику с автоматическим заполнением на основе аналитики остатков и плана продаж — менеджер видит что и сколько нужно заказать без ручного анализа.

03. Создал документ продажи адаптированный под быстрое оформление - сокращено количество шагов и обязательных полей для ускорения работы на кассе у менеджера.

04. Добавил в документ продажи поле источника рекламного канала (откуда пришёл клиент) с последующей аналитикой в отчёте - руководитель видит какой канал приводит больше клиентов и продаж.

05. Реализовал интеграцию 1С с программой демонстрации видеоконтента - при сканировании товара на кассе автоматически отображаются характеристики товара и видеопрезентация на экране, что помогает кассиру консультировать покупателя без переключения между программами.

Проект: СИСТЕМА ДЕМОНСТРАЦИИ ТОВАРОВ И ОФОРМЛЕНИЯ ЗАКАЗОВ

Роль: Full-stack Разработчик

Десктопное приложение для розничных магазинов пиротехники - позволяет кассиру в одном окне показать покупателю видео и характеристики товара и сразу оформить продажу.

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Провёл интервью с владельцем и сотрудниками магазина, выявил ключевые боли: покупатель не понимает что покупает, кассир не успевает объяснять

02. Составил требования, спроектировал архитектуру и пользовательские сценарии

03. Разработал интерфейс кассира: быстрый поиск товара, отображение характеристик и автовоспроизведение видео при выборе позиции

04. Реализовал интеграцию с 1С - синхронизация каталога, цен и остатков

05. Реализовал оформление заказа прямо из приложения без переключения в другие программы

06. Настроил локальное хранение видеоконтента для работы без интернета

07. Реализовал воспроизведение видеоконтента при сканировании товара из ценника или по коробке

Проект: ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН КОМПАНИИ ПО ПРОДАЖЕ ПИРОТЕХНИКИ  
Роль: Full-stack разработчик  
Стек: PHP, MySQL

Разработал интернет-магазин для розничной продажи пиротехники. Из-за законодательных ограничений на дистанционную продажу пиротехники сайт реализован как витрина с оформлением заявки — менеджер связывается с покупателем и закрывает сделку вручную. Весь контент и заказы управляются через 1С без дублирования данных.

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Разработал интернет-магазин с каталогом товаров, карточками, корзиной и оформлением заявки на покупку
02. Реализовал интеграцию с 1С - весь контент (товары, цены, остатки, описания) вводится в 1С и автоматически выгружается на сайт
03. Реализовал передачу заказов с сайта напрямую в 1С - менеджер видит новую заявку в учётной системе без ручного переноса
04. Настроил систему оповещений менеджеров о новых заказах с сайта
05. Реализовал личный кабинет покупателя - история заявок и статус обработки

Проект: ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ РАБОЧЕГО МЕСТА ПРОДАВЦА ДЛЯ УДАЛЕННЫХ ТОРГОВЫХ ТОЧЕК  
Роль: Full-stack разработчик  
Стек: Python, HTML, CSS

Веб-приложение для оформления продаж в мобильных и удалённых торговых точках. Полностью заменяет стационарную кассовую систему - от сканирования товара до фискального чека и синхронизации с центральной учётной системой.

#### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Разработал интерфейс рабочего места продавца - быстрое оформление продажи, поиск товара, работа с корзиной
02. Реализовал интеграцию с оборудованием торговой точки: ККТ (фискальный регистратор), сканеры штрихкодов, принтеры этикеток и чеков
03. Реализовал двустороннюю синхронизацию с 1С «Управление торговлей» - остатки, цены, документы продаж
04. Реализовал интеграцию с сайтом - актуальные остатки и заказы передаются в режиме реального времени
05. Обеспечил работу приложения в условиях нестабильного интернета - локальное кэширование данных с последующей синхронизацией

- Повышение квалификации, переквалификация

## Педагог дополнительного образования

Проект: Образовательные программы по программированию и цифровым технологиям

Роль: Педагог дополнительного образования / Методист

Самостоятельно разрабатывал авторские образовательные программы и лично их преподавал. Получил вторую квалификационную педагогическую категорию.

### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Организовал и руководил научным обществом учащихся «Сигма» - проектная и исследовательская работа школьников в области IT на площадке центра дополнительного образования детей
02. Готовил учеников к олимпиадам по программированию
03. Руководил подготовкой учеников к защите проектов на республиканских научных конференциях - воспитанники занимали призовые места
04. Отмечен наградами:
  - + Лучший педагог года
  - + За проявленный вклад и педагогическое умение в воспитании подрастающего поколения
  - + За значительные успехи в организации и совершенствовании учебного и воспитательного процессов, формирование интеллектуального, культурного и нравственного развития личности, большой вклад в практическую подготовку учащихся и воспитанников и многолетний плодотворный труд
05. Разработал и преподавал курс "Программирование на Delphi" - основы алгоритмики, разработка простых приложений
06. Разработал и преподавал курс " Язык программирования C++"
07. Разработал и преподавал курс "Разработка сайта на PHP"
08. Разработал и преподавал курс "Flash - технологии программирование на языке Action Script 2.0"
09. Разработал и преподавал курс "Компьютерная анимация на Flash"
10. Разработал и преподавал курс "3D моделирование и анимация с использованием 3D приложения Blender 3D"
11. Разработал и преподавал курс "Компьютерная графика - используя Adobe Photoshop"

Январь 2008 —  
Март 2010  
2 года 3 месяца

## Средняя образовательная школа 5

Проходной

Образовательные учреждения

- Школа, детский сад

## Учитель информатики и программирования

Проект: Преподавание информатики и программирования

Роль: Учитель информатики и программирования

Преподавал информатику и программирование в школе — базовый курс по учебной программе и углублённые курсы по языкам программирования.

### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Преподавал базовый курс информатики по школьной программе

02. Преподавал программирование на Turbo Pascal

03. Преподавал программирование на Delphi

Ноябрь 2005 —  
Декабрь 2006  
1 год 2 месяца

## Вооруженные силы РФ

Россия, mil.ru/

### Служба в армии

Войска ВВ

Сентябрь 2004 —  
Декабрь 2005  
1 год 4 месяца

## УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ КБР

Прохладный

Образовательные учреждения

- Повышение квалификации, переквалификация

### Педагог дополнительного образования

Проект: Преподавание программирования

Роль: Учитель программирования

Преподавал разработку настольных приложений на Delphi 7

### ОСНОВНЫЕ\_ЗАДАЧИ

01. Разработка авторского курса по программированию на Delphi

02. Преподавание разработанного курса

03. Подготовка учеников к олимпиаде по программированию

## Образование

---

### Высшее

2005  
Высшее

## Кабардино-Балкарский государственный университет им. Х.М. Бербекова, Нальчик

Физико-математический, МАТЕМАТИК, СИСТЕМНЫЙ ПРОГРАММИСТ специальность ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА специализация МАТЕМАТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

2005  
Высшее

## Кабардино-Балкарский государственный университет им. Х.М. Бербекова, Нальчик

Физико-математический, ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

## Навыки

---

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

Python Git ООП SQL CSS HTML MySQL HTML5 Bash CSS3  
Django Framework Linux JavaScript Bootstrap 1С программирование

TypeScript Next.js Django Rest Framework PostgreSQL Rust  
SQLAlchemy Flask REST API Pytest FastAPI

## Опыт вождения

---

Имеется собственный автомобиль  
Права категории В, С

## Дополнительная информация

---

Обо мне 20+ лет коммерческой разработки. Бэкенд-разработчик на Python. Специализируюсь на создании масштабируемых и надёжных веб-сервисов. Автоматизации и оптимизации в том числе с помощью ИИ. Помогаю предпринимателям строить живые инженерные системы. Итог: бизнес работает проще, растёт быстрее и зарабатывает больше.